



Projet pédagogique TOUSSAINT 2025

Du lundi 20 au vendredi 31 octobre (10 jours)



« LES MONDES IMAGINAIRES »

Les super-héros



Introduction / Objectifs généraux

Chaque année, nous mettons l'accent sur un thème, un sujet particulier, que nous souhaitons aborder avec les enfants et les jeunes.

Nos actions s'inscrivent dans le PEDT de la commune (Projet Educatif Territorial) fédérant l'ensemble de la communauté éducative autour de valeurs, d'objectifs et d'actions, en matière d'éducation.

De nombreuses activités sont ainsi proposées tout au long de ces vacances, à la fois pédagogiques mais aussi ludiques.

En effet, l'accueil des enfants durant les vacances scolaires demeure un espace de loisirs, où leur bien-être et leur épanouissement au sein de notre structure restent notre priorité.

Au cours de cette année (de septembre 2025 à août 2026), notre attention se portera sur :

Les mondes imaginaires

L'enfance est une terre fertile où l'imaginaire pousse comme des fleurs sauvages.

Pour les enfants, le monde ne ressemble pas seulement à ce qu'ils voient, mais aussi à ce qu'ils rêvent, inventent et transforment. Les mondes imaginaires sont des univers parallèles où l'enfant invente ses propres règles magiques, et où son imagination est libre de toute limite.

A travers des royaumes magiques, des îles perdues ou lointaines, des mondes parallèles..., les enfants pourront s'adonner à une multitude d'activités sportives, manuelles ou culturelles.

Chaque période sera déclinée en soulignant une thématique plus précise en y associant des valeurs que nous souhaitons transmettre aux enfants. Ainsi, les vacances scolaires 2025/2026 se dérouleront de la manière suivante :

- Automne : **Les super-héros** (Bienveillance, goût de l'effort)
- Noël : **Contes et merveilles** (Solidarité, accès à la culture)
- Hiver : **Les mondes fantastiques** (Tolérance, acceptation des différences, inclusion)
- Printemps : **La science-fiction** (Equilibre entre science et nature, environnement)
- Été : **Mythes et légendes** (Découverte du monde et de ses coutumes)



Les super héros

Les super héros ne sont pas seulement des personnages aux pouvoirs extraordinaires. Ce sont aussi des porteurs de valeurs. Ce sont ces mêmes valeurs que nous aborderons avec les enfants :

Courage, solidarité, respect, persévérance, entraide, goût de l'effort.

Nous motiverons les enfants à accomplir des progrès lors des activités, qu'elles soient sportives, manuelles ou culturelles. Le goût de l'effort, la persévérance, le désir de vouloir faire de son mieux, ces actions seront encouragées et récompensées.

A travers des activités pédagogiques et ludiques adaptées à leur âge, nous immergerons donc les enfants dans le monde des super-héros, qu'ils soient fictifs (dessin animés, films, BD...) ou héros du quotidien (policiers, pompiers, patrouilleurs du feu, parents...)

Le monde imaginaire des héros sera exploré avec la création d'accessoires, de héros à leur image, de fresque collective à l'image de Spiderman, Batman, Captain América...

Les enfants recevront également la visite de héros du quotidien. Les pompiers, la police municipale viendront à leur rencontre, les CP CE iront s'initier aux actions du CCFF et se mettront, le temps d'une $\frac{1}{2}$ journée, dans le rôle d'un patrouilleur des forêts au Fenouillet.

Le dernier jour des vacances sera consacré à un grand jeu « Super héros d'Halloween » avec tous les groupes, de la maternelle aux ados. La bienveillance et l'entraide seront au cœur de cette journée. Des épreuves sportives et des épreuves de réflexion adaptées à l'âge des enfants permettront en fin de journée l'ouverture d'un coffre au trésor.



<u>Objectifs généraux</u>	<u>Objectifs opérationnels</u>
Favoriser la bienveillance	Encourager l'entraide, le respect, le fair-play
Développer le goût de l'effort	Découvrir les mondes des super-héros et leurs valeurs. Valoriser les progrès des enfants

Evaluation :

Chaque activité proposée donnera lieu à une évaluation : Les critères auront été fixés en amont par les animateurs de chaque groupe.

Des réunions de préparation ont lieu avec toute l'équipe pédagogique permanente ainsi qu'une réunion avec tous les animateurs occasionnels, le jeudi 16 octobre.

Ces réunions serviront à fixer, évaluer les objectifs pédagogiques des activités proposées, et à échanger sur le déroulement des vacances ainsi que sur le comportement des enfants et des jeunes.

Un bilan général de fin de vacances sera établi afin de rendre compte des activités réalisées par l'ensemble des groupes.

Accueil de Loisirs association Jeunesse Inter Services

Lieux d'accueil :

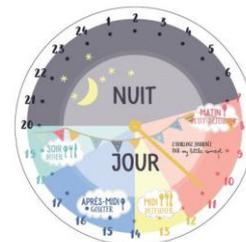
- Centre de Loisirs des Arquets, 83260 La Crau (maternelles > CM2)
- Espace Jean Natte, boulevard de la République, 83260 La Crau (Ados)

Téléphone :

04 94 57 81 94

Horaires :

- Accueil de 7h30 à 9h (mater et élémentaires)
- De 8h à 9h (Ados)
- Départ de 16h45 à 18h30 (mater et élémentaires)
- Départ de 17h à 18h30 (Ados)



Certaines activités ou sorties pour les collégiens et lycéens se déroulent en soirée ou peuvent avoir des horaires particuliers (Cf programme ados).

La sécurité et l'accueil au portail :

Les enfants sont accueillis entre 7h30 et 9h le matin, aux différents portails côté maternelles et élémentaires par 1 ou 2 animateurs. Les plus petits sont accompagnés dans leur salle.

Entre 17h et 18h30, le départ s'effectue par ces mêmes portails avec 1 à 2 animateurs qui veillent au bon déroulement de la fin de journée.

Une pièce d'identité pourra être demandée aux parents ou autres personnes que les animateurs ne connaissent pas encore.

Le bien-être et la sécurité des enfants sont une priorité.

Les repas :

Ils sont pris au sein même des Arquets et préparés par la cuisine centrale de la commune.

(2 réfectoires distincts maternelles et élémentaires).

Selon le nombre d'enfants, les repas sont organisés avec 2 services dans chaque réfectoire. Ainsi, les groupes sont scindés et les enfants mangent à 11h30 ou 12h30 en fonction de leur nombre et des activités de la journée.

Un self-service est proposé aux élémentaires et aux ados, ce qui rend les horaires des repas plus flexibles (retour de sorties...), favorise l'autonomie et offre un moment de partage dans un calme relatif.

Certaines journées sont consacrées à des sorties extérieures. Les enfants pique-niquent alors sur le lieu de l'activité.

Le pique-nique est fourni par le JIS (maternelles > CM2)

Les ados, quant à eux, devront prévoir leur pique-nique

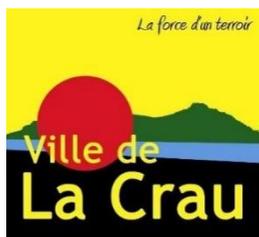
Les goûters :

Les goûters sont fournis par les parents qui doivent veiller à les placer dans une boîte rigide, tous les jours de la semaine. (Prévoir également une gourde)

Les PAI :

Les enfants munis d'un PAI doivent être clairement identifiés dès l'inscription et le sont tout au long des vacances par toute l'équipe d'animation.

Nous demandons aux parents de nous transmettre toutes les informations relatives à la santé de l'enfant, ainsi que tous les documents liés au protocole (même si ceux-ci ont déjà été transmis à l'école).



PROCOLE D'ACCUEIL DES ENFANTS PRESENTANT DES ALLERGIES OU INTOLERANCES ALIMENTAIRES

PRINCIPES GENERAUX

Ce protocole a pour but d'accueillir dans les meilleures conditions de sécurité (Hygiène - Respect de la chaîne du froid), un enfant dont l'état de santé nécessite une surveillance sur le plan alimentaire.

1) Un responsable unique : la famille

Les parents s'engagent à fournir :

- ☞ La totalité des composants du repas,

- ☞ Les boîtages destinés à contenir les composants ;
- ☞ L'ensemble de la vaisselle : verre, assiettes, couverts.
- ☞ Le contenant nécessaire au transport et au stockage de l'ensemble.

Ils en assument la pleine et entière responsabilité.

L'enfant ne consomme que la prestation fournie par la famille dont le pain, le sel, le poivre, la moutarde, etc...

Un contenant unique :

L'ensemble des composants du repas et des ustensiles nécessaires à la prise du repas est rassemblé dans un seul contenant hermétique.

2) Identification

Afin d'assurer une parfaite identification et d'éviter toute erreur ou substitution, la glacière et tous ses composants seront clairement identifiés au nom de l'enfant.

3) Réfrigération

Afin de préserver la salubrité des aliments et d'assurer la sécurité sanitaire, la chaîne du froid sera impérativement respectée jusqu'au moment de la consommation (plat froid) ou du réchauffage (plat chaud) :

⇒ Dès leur fabrication (ou achat), les repas seront conservés sous régime du froid :

⇒ Au cours du transport, l'ensemble de la prestation sera placé dans un contenant unique susceptible de maintenir un froid positif (0° à + 10°C) (exemple : glacière ou sac portable isotherme avec plaques eutectiques, ou autre source de froid) ;

⇒ La température sera relevée à réception du panier, l'ensemble de la prestation sera placé sous régime du froid positif.

MODALITES PRATIQUES

Déroulement chronologique des opérations et procédures spécifiques.

Préparation (à la charge de la famille)

⇒ Dès leur préparation, les composants du repas sont placés dans des boîtes hermétiques (ex. barquettes plastiques avec couvercles étanches) susceptibles de supporter un réchauffage au four à micro-ondes.

⇒ Chaque boîte est identifiée au nom de l'enfant

⇒ L'ensemble des éléments constitutifs de la prestation sera rassemblé dans un sac (papier, plastique...) à usage unique, clairement identifié au nom de l'enfant placé dans un

contenant capable de maintenir une température à cœur des produits ne dépassant en aucun cas + 10°C.

Transport (à la charge de la famille)

⇒ Le transport du contenant s'effectuera dans des conditions susceptibles de permettre le respect de la chaîne du froid (ex. éviter le séjour prolongé dans un coffre de voiture surchauffé en été).

Lavage (à la charge de la famille)

⇒ Le matériel sera simplement rincé par l'équipe de restauration, le nettoyage et la désinfection est une tâche qui incombe la famille.

Les paniers repas doivent arriver à une température fixée au maximum à 9 ou 10°C.

Au-delà de ce seuil, le panier n'est pas acceptable, il en va de la responsabilité de la personne qui a effectué la prise de température en cas d'intoxication alimentaire.

Pour toute question concernant cette procédure, il vous est recommandé de contacter la cuisine centrale du service restauration scolaire au 04.94.66.22.49

Nous insistons lors de chaque inscription pour que nous soit signalé tout changement qui pourrait survenir en cours d'année.

Inclusion et handicap :

L'accueil d'enfants en situation de handicap et/ou à besoins spécifiques représente un enjeu majeur d'accessibilité pour tous et le JIS, dans la mesure de ses possibilités, met tout en œuvre pour accueillir ces enfants.

Nous rencontrons les familles en amont afin de préparer au mieux la journée de l'enfant et de favoriser son intégration au sein de nos accueils de loisirs.

Communication :

Des tableaux d'affichage devant les portails du centre de loisirs des Arquets, nous permettent de transmettre des informations aux parents : plannings d'activités, menus, photo des animateurs de chaque groupe, informations ponctuelles.

Les informations relatives aux vacances apparaissent également sur le site internet, sur Facebook, et sont données par l'équipe d'animation au portail le matin et le soir, par l'équipe administrative au bureau du JIS mais aussi par téléphone ou par mail.

Nous envoyons également toutes les infos importantes via l'espace famille.

Ce projet est envoyé à toutes les familles par mail.



Le sac des enfants et des jeunes :

En plus du goûter, les enfants et les jeunes devront avoir dans leur sac :

- Une tenue adaptée à l'activité du jour (baskets pour le sport et la marche)
- Une gourde
- Une casquette et éventuellement de la crème solaire
- Une tenue de rechange pour les plus petits
- Doudou et sucette pour ceux qui le souhaitent

Les listes d'attente :

Les demandes de réservation des vacances s'établissent avant chaque période.

L'information est diffusée par plusieurs canaux : affichage devant le centre de loisirs, publication sur le site internet de l'association, insertion dans le mensuel municipal, et envoi d'un mail aux familles déjà inscrites.



Dans un souci d'équité et afin d'éviter que les premiers arrivés soient les premiers servis, nous proposons une inscription en plusieurs temps.

Toutes les pré-inscriptions sont enregistrées sans ordre d'arrivée.

Les places disponibles sont ensuite réparties selon des critères de priorité, si nécessaire :

- Enfants domiciliés à La Crau
- Enfants dont les parents travaillent
- Enfants inscrits régulièrement aux accueils de loisirs
- Enfants en situation de handicap

Si le nombre de demandes dépasse les capacités d'accueil, l'association s'efforce de répartir les places de manière équitable, dans le respect des critères établis.

Il peut arriver que certains jours ou activités soient placés en attente, en raison d'un nombre de demandes supérieur à nos capacités d'accueil. Ces éléments sont visibles sur l'espace famille (planning) ainsi que sur les factures émises pour la période dite de confirmation.

Il est précisé que les journées en attente ne sont pas facturées.

Lorsqu'une réservation est annulée, le JIS contactera les familles des enfants en attente, pour leur proposer les places vacantes. Sans appel de notre part, ces journées ou activités restent en attente (donc non facturées).

Pour les parents qui utilisent exclusivement l'espace famille : Avant de procéder au paiement de leur facture, l'association les invite à retourner visualiser, sur le planning, les jours validés par le JIS ou à consulter attentivement leur facture, les jours validés et les jours en attente (les attentes ne sont pas facturées), y sont clairement détaillés.

Pour les familles qui viennent effectuer leur paiement dans nos locaux, les agents d'accueil, les informent des jours positionnés en attente.

Toutes réservations reçues en dehors des périodes seront traitées uniquement s'il reste des places vacantes.

Maternelles

Effectifs

114 enfants

15 animateurs(trices)

Les enfants sont répartis en 3 groupes distincts :

Petits (Les Schtroumpfs)

Moyens (Les Minions)

Grands (Les Miraculous)

Les petits sont accueillis dans une salle d'activité attenante au dortoir.

Les moyens sont répartis dans deux salles distinctes.

Les grands utilisent l'algéco à l'extérieur du bâtiment.

Objectifs généraux

- Développer la bienveillance
- Développer le goût de l'effort

Objectifs intermédiaires

- Encourager l'entraide, la sécurité
- Découvrir le monde des super-héros au quotidien à travers des activités manuelles et/ou sportives
- Valoriser les progrès des enfants

Objectifs opérationnels

- Créer des accessoires, des costumes, des logos de super-héros (marvels, animés...)
- Découvrir des super-héros, qu'ils soient fictifs ou imaginaires, ainsi que ceux du quotidien (police, pompiers, parents...)
- Inventer et réaliser des parcours « d'entraînement » de super-héros

Programme Vacances de la Toussaint 2025

Le groupe des petits « Les Schtroumpfs »

Lundi 20/10	Mardi 21/10	Mercredi 22/10	Jeudi 23/10	Vendredi 24/10
Mon masque de justicier (gommettes et gabarit masque)	Création du bouclier de Captain America	Sortie Accrobranche à la Castille	La tête des super héros (chamboule tout)	La super kermesse -chamboule tout - Puzzle Spiderman
Repas	Repas	Pique-nique	Repas	Repas
Ensemble pour la danse des héros	Les gentils contre les méchants (puissance 4)	Multi-jeux	Le bowling des super héros	La pierre de Vénus (queue du diable)

Lundi 27/10	Mardi 28/10	Mercredi 29/10	Jeudi 30/10	Vendredi 31/10
Jeux de connaissance (masque de super héros : Batman, Indestructibles)	Affiche de super héros pour décorer la salle	Sortie au centre équestre de la Moutonne	Cape de super héros	Grand jeu « les super héros d'Halloween La chasse au trésor
Repas	Repas	Pique-nique	Repas	Repas
Voitures lumineuses Jeux de ronde avec chants	Jeux de balle/jeux de cible	Intervention des pompiers de Hyères	Parcours vélo	Grand jeu « les super héros d'Halloween + boom

Programme Vacances de la Toussaint 2025

Le groupe des moyens « Les Minions »

Lundi 20/10	Mardi 21/10	Mercredi 22/10	Jeudi 23/10	Vendredi 24/10
Création d'un mini super héros mobile Marque page super héros	Masque Spider-Man Création Passe tête pour la kermesse (stand)	Dojo : petits jeux sportifs Création de panneau pour le lancer de balles	Sortie Accrobranche à la Castille	La super Kermesse - Lancer de bouclier - Pêche au canard
Repas	Repas	Repas	Pique-nique	Repas
Le parcours des Avengers (parcours de motricité)	Jeux d'adresse attrape araignée de Spider-Man	Intervention police municipale	Accrobranche à la Castille	La super Kermesse continue...

Lundi 27/10	Mardi 28/10	Mercredi 29/10	Jeudi 30/10	Vendredi 31/10
Logo et cape de super héros Voitures lumineuses	Sortie au Avenger's Park (Parc du Béal à la Crau) Jeux sportifs	Création d'un mobile super héros	Sortie au centre équestre à la Moutonne	Grand jeu « les super héros » La chasse au trésor
Repas	Repas	Repas	Pique-nique	Repas
Parcours en « Batmobile » (parcours vélo / trottinette)	Bracelet de super héros Cravate du super héros	Création de masque d'Halloween Intervention des pompiers de Hyères	Memory des super héros Course de relais	D'Halloween + boom Sculpture sur ballons

Programme Vacances de la Toussaint 2025

Le groupe des grands « Les Miraculous »

Lundi 20/10	Mardi 21/10	Mercredi 22/10	Jeudi 23/10	Vendredi 24/10
Création d'un puzzle super héros Parcours de motricité	Sortie Accrobranche à la castille	Création d'un memory super héros Initiation hand	Création de guirlande super héros d'Halloween	La super kermesse - Memory super héros - Atelier maquillage
Repas	Pique-nique	Repas	Repas	Repas
Création de bracelets super héros Course de relais	Accrobranche à la Castille	Intervention de la police municipale Création de Marionnettes	Création de bouclier Initiation basketball	La super kermesse - Puzzle xxl - Sculpture sur ballons

Lundi 27/10	Mardi 28/10	Mercredi 29/10	Jeudi 30/10	Vendredi 31/10
Voitures lumineuses Fabrication de cerf-volant super héros	Sortie au centre équestre à la Moutonne	Dojo : petits jeux sportifs Création cible super héros (tir à l'arc)	Fabrication d'un puzzle Marvel Initiation football héros et méchants la battle	Grand jeu « les super héros » Chasse au trésor
Repas	Pique-nique	Repas	Repas	Repas
Avengers Park (Sortie au Parc du Béal) Jeux sportifs	Quel animal suis-je ? Spiderman /araignée Batman chauve-souris Tir à l'arc	Création de masque de super héros Parcours vélo en Batmobile	Création de petit fantôme en coton Parcours des Avengers (motricité)	D'halloween + boom Sculpture sur ballons

Activités manuelles

Tout au long de ces deux semaines, les enfants seront immergés dans l'univers des super-héros

Au programme : création de masques et de boucliers de super-héros, découverte des pouvoirs, activité de pliage ou de peinture, permettront aux enfants de partager les secrets de leurs super-héros.

Des accessoires seront créés, tels qu'une cape, une cravate, des bracelets, afin que les enfants puissent se déguiser en leur super-héros préféré.

En vue de la kermesse qui aura lieu le vendredi 24 octobre, de multiples productions réalisées par les enfants viendront créer les animations de cette journée. (Exemple : le chamboule-tout, des memories, un jeu de lancer de balles, un puzzle...). Un stand de sculpture de ballon viendra agrémenter cette belle journée.

Diverses créations seront confectionnées dans le but de décorer le centre, avec la réalisation d'un mobile, de guirlandes, ainsi que de petits fantômes pour accentuer l'ambiance de la fête d'Halloween qui clôturera cette période de vacances.

Le groupe des Schtroumpfs aura le plaisir, chaque midi de la première semaine des vacances, de manger à tour de rôle avec leurs héros (leurs parents).

Pour clôturer cette période de vacances automnales, les enfants participeront à un grand jeu, concocté par l'ensemble de l'équipe d'animation. Plusieurs équipes seront constituées, en mixant maternelles, élémentaires et ados. Ce jour-là, les enfants auront l'occasion de venir déguisés comme leurs personnages préférés.

De jolies petites « Batmobile » (petites voitures électriques) débarqueront ce même jour pour faire voyager les petits et les grands.

Activités sportives

Les enfants auront l'occasion de s'initier au parcours des Avengers (parcours de motricité). Ils pourront aussi se mettre aux commandes du véhicule de leur héros préféré, grâce à des parcours à vélo et/ou en trottinette.

Des initiations à divers sports collectifs, comme le football, le basket-ball et le handball, seront également au programme de ces deux semaines.

Sorties

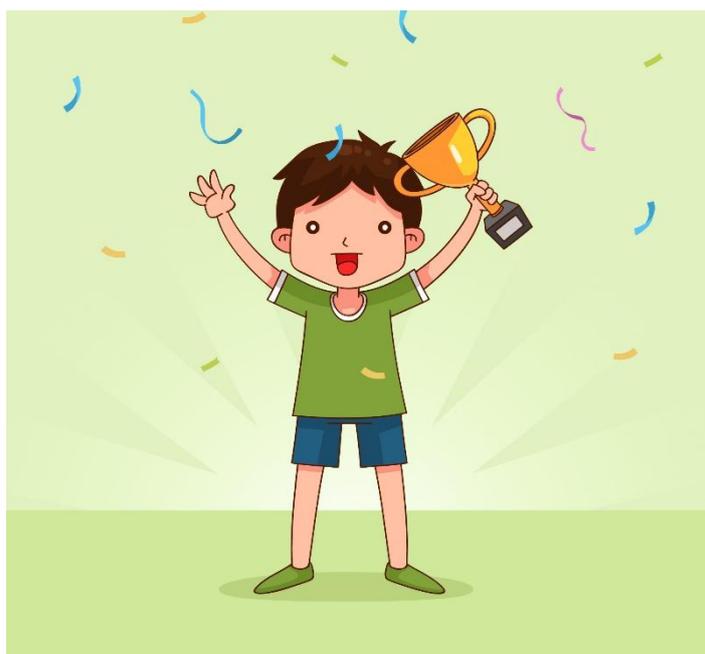
Les enfants partiront à la découverte de l'Avenger's Park (Parc du Béal à la Crau), où de nombreux jeux les attendent pour une vie pleine d'aventure.

Nous emmènerons nos petits aventuriers du Far West, au centre équestre des Haras d'Obtrée à la Moutonne.

Enfin, les enfants pourront se prendre au jeu de Spider-Man, en se laissant glisser sur les tyroliennes de l'homme araignée à l'accrobranche de la Castille, à la Crau.

Evaluation

<u>Objectifs à atteindre</u>	<u>Critères de réussite</u>
Découvrir les super-héros, qu'ils soient fictifs ou imaginaires, ainsi que ceux du quotidien (police, pompiers, parents...)	90% des enfants sauront citer au moins 3 héros du quotidien et leur mission
Inventer et réaliser des parcours « d'entraînement » de super-héros	90 % des enfants iront jusqu'au bout d'un parcours



CP-CE1-CE2

Effectifs :

100 enfants

9 animateurs

3 groupes distincts :

Les CP sont la ligue des JIS'ticiers

Les CE1 sont les mini JIS'ticiers

Les CE2 sont la brigade aux milles pouvoirs

Objectifs pédagogiques généraux :

- ❖ Favoriser la bienveillance
- ❖ Développer le goût de l'effort

Objectifs intermédiaires :

- ❖ Renforcer le sentiment d'appartenance, le respect et l'entraide
- ❖ Créer un environnement stimulant et exigeant mais bienveillant

Objectifs opérationnels :

- ❖ Les enfants participeront à des activités collaboratives et de cohésion, où nous créerons un environnement sécurisant pour chacun.
- ❖ Les enfants pratiqueront des activités qui demandent un investissement mais qui restent accessibles à tous.
- ❖ Nous accompagnerons les efforts avec encouragements et nous instaurerons une culture où "**faire de son mieux**" sera valorisé.

Activités manuelles, culturelles et ludiques

Plusieurs activités manuelles seront mises en place.

- Réalisation d'un super héros imaginé par chaque enfant en lui inventant un pouvoir, un costume, des caractéristiques, un nom...
- Fabrication d'une boîte super Mario
- Création de cartes à jouer et utilisation de ces mêmes cartes.

Par ailleurs, des ateliers sur le thème d'Halloween seront proposés, offrant aux enfants l'occasion de découvrir des super-héros comme Spider-Man.

Un atelier photo permettra aux enfants d'immortaliser leur moment dans le rôle d'un personnage fictif connu.

Lors d'un Blind test ludique, les enfants devront trouver les génériques de leur dessin animé avec leur héros préféré.

Un jeu de bataille sera également organisé au parc du Béal, permettant aux enfants d'utiliser les cartes qu'ils auront créées en amont.

Les activités sportives :

Les activités sportives sont essentielles pour la santé et l'épanouissement des enfants et des jeunes, elles sont vectrices de bien-être, d'amitié, d'entraide et de respect.

Nous mettrons en place des sports tels que des jeux de force, ces jeux permettront aux enfants d'identifier leurs forces, de les développer et d'apprécier celles des autres. De plus, des jeux d'opposition seront organisés au gymnase et au dojo, afin d'encourager l'effort physique et le dépassement de soi. Un tournoi de tir à l'arc sera aussi au programme, les enfants pourront ainsi s'identifier au célèbre héros Marvel « Hawkeye »

Deux grands jeux seront également proposés lors de ces vacances. Le premier se déroulera au complexe sportif du Fenouillet sur l'ensemble de la journée avec les trois groupes CP, CE1 et CE2, inspiré du manga « **My hero academia** ». Les enfants participeront à de multiples épreuves tout au long de la journée afin d'obtenir leur diplôme de super héros.

Nous porterons une attention particulière à la participation des filles qui ont tendance à se mettre en retrait lorsque les garçons « prennent le pouvoir ». Celles-ci seront encouragées et pourront s'exprimer pleinement grâce à la mise en place de petites règles particulières selon les épreuves.

Un deuxième grand jeu réunira tous les groupes du centre, maternelle et élémentaire, autour du thème d'Halloween. Les enfants, répartis en équipe, partiront à la recherche d'un trésor en résolvant diverses énigmes et en participant à des ateliers ludiques tout au long de la journée.

Les sorties :

Les sorties permettent aux enfants de profiter de nouvelles activités et de s'épanouir collectivement à l'extérieur du centre.

La première se déroulera à l'Ecopark de la Castille, les enfants profiteront ainsi de parcours variés dans un site ombragé et agréable. Ils pourront tester leur résistance, leur force, leur courage et leurs limites à travers différents parcours classés de faciles à experts.

Le lundi 27 octobre, les enfants découvriront des héros du quotidien, les bénévoles du CCFF de la commune, qui veillent sur nos forêts et les protègent. Les enfants participeront à plusieurs ateliers au bas du Fenouillet : lance à incendie, quiz sur la protection des massifs... A l'issue de cette matinée, les enfants repartiront avec un diplôme, l'attestation du petit patrouilleur.



ATTESTATION DU PETIT PATROUILLEUR



Décerné à :

A La Crau

Le 27 octobre 2025

Signature CCFF / JIS

Mercredi 29 octobre, les enfants auront la visite d'autres héros de notre quotidien : Les pompiers. Ces derniers viendront sur le centre avec leur camion et pourront répondre aux questions des enfants sur les missions qu'ils accomplissent chaque jour au service de la population. Nous aborderons ensemble les notions de courage et de dévouement, d'éthique et de code d'honneur.

La devise des pompiers étant : « Courage et dévouement, sauver ou périr » et leur serment : « Je respecte toutes les victimes et je prends en compte toute détresse. Toujours solidaire, je ne connais ni violence, ni indifférence, ni lassitude. Je m'engage à faire preuve en toute circonstance de discipline et d'une rigueur morale exemplaire.

Nous ferons nôtres ces belles valeurs en les adaptant au comportement des enfants.

Une après-midi sera consacrée à la pratique du trampoline afin que les enfants puissent pratiquer une activité physique amusante et très ludique.

PROGRAMME VACANCES TOUSSAINT CP

Lundi 20/10	Mardi 21/10	Mercredi 22/10	Jeudi 23/10	Vendredi 24/10
Jeux musicaux Générique héro	Ecopark La Castille	Jeu de force (Jeu ludique sportif)	Héros photos	Tournoi des super héros
Repas	Pique-nique	Repas	Repas	Pique-nique
Imagine le héros de tes rêves	Ecopark La Castille	Création de toiles d'araignées Spiderman/ Halloween	Jeux d'opposition Au dojo	Multisports au gymnase

Lundi 27/10	Mardi 28/10	Mercredi 29/10	Jeudi 30/10	Vendredi 31/10
Intervention CCFF au Fenouillet Atelier divers	Gymnase Passe à 10 + Horloge	Création d'un accessoire de super héros au choix Visite des pompiers de Hyères	Création de boîtes Super Mario	Grand jeu commun des héros d'Halloween
Pique-nique	Repas	Repas	Pique-nique	Repas
Sortie Full In Park Trampoline	Arrow les arches du JIS (Tir à l'arc)	Jeu de Bataille Parc du Béal	Défis Super Mario	Déguisement

PROGRAMME VACANCES TOUSSAINT CE1

Lundi 20/10	Mardi 21/10	Mercredi 22/10	Jeudi 23/10	Vendredi 24/10
Imagine le héros de tes rêves	Jeu d'opposition au dojo	Ecopark La Castille	Super baba JIS	Tournoi des supers héros
Repas	Repas	Pique-nique	Repas	Pique-nique
Jeu de force (Jeu ludique et sportif)	Héros photo	Ecopark La Castille	Création de toiles d'araignée Spiderman / Halloween	Multisports au gymnase

Lundi 27/10	Mardi 28/10	Mercredi 29/10	Jeudi 30/10	Vendredi 31/10
Intervention CCFF au Fenouillet Atelier divers	Création accessoires super héros	Balle au capitaine América Visite des pompiers de Hyères	Défis Super Mario	Grand jeu commun des héros d'Halloween
Pique-nique	Repas	Repas	Pique-nique	Repas
Tir à l'arc	Full in Park Trampoline	Création de boîte défis super héros	Jeu de bataille Parc du Béal	Déguisement

PROGRAMME VACANCES TOUSSAINT CE2

Lundi 20/10	Mardi 21/10	Mercredi 22/10	Jeudi 23/10	Vendredi 24/10
Imagine le héros De tes rêves	Jeu de Force (Jeu ludique sportif)	Handball + Football Au gymnase	Ecopark La Castille	Tournoi des super héros Au gymnase
Repas	Repas	Repas	Pique-nique	Pique-nique
Super barba JIS	Création de cartes de super héros à jouer	Héros photo	Ecopark La Castille	Tournoi des super héros Au gymnase

Lundi 27/10	Mardi 28/10	Mercredi 29/10	Jeudi 30/10	Vendredi 31/10
Intervention CCFF au Fenouillet Atelier divers	Défis Super Mario	Création d'accessoires de super héros Visite des pompiers de Hyères	Flag Football Au gymnase	Grand jeu commun des héros d'Halloween Déguisements
Pique-nique	Repas	Repas	Repas	Repas
Création de boîtes Défis Super Mario	Jeu de bataille Parc du Béal	Sortie Full In Park Trampoline	Création de toiles d'araignées Spider-Man/ Halloween	Grand jeu commun des héros d'Halloween Déguisements

Evaluation

<u>Objectifs à atteindre</u>	<u>Critères de réussite</u>
Encourager la bienveillance	90% des enfants utilisent un langage positif, évitent les jugements et les moqueries
Développer le goût de l'effort	80 % des enfants gagnent en confiance lors des activités et montrent la volonté de faire de leur mieux



CM1 CM2

Les mondes imaginaires invitent les enfants à rêver, inventer et voyager au-delà de leur quotidien et leur permet de devenir acteur de leur propre univers tout en partageant des moments uniques au sein du JIS.

Lors de ces premières vacances de l'année, les super-héros seront mis à l'honneur à travers différentes activités qui favoriseront la créativité, la coopération et l'expression de chacun.

Effectifs :

Nombre d'animateurs : 4

Nombre d'enfants : 48

Selon le nombre d'enfants et les activités prévues, le groupe pourra être scindés en 2, 3 ou même 4.

Les objectifs généraux :

- Favoriser l'entraide et la bienveillance
- Donner l'envie de pratiquer une activité sportive en ayant le goût de l'effort

Les objectifs intermédiaires :

- Participer aux grands jeux et activités sportives
- Encourager les enfants à adopter les valeurs des super héros

Les objectifs opérationnels :

- Développer l'esprit d'équipe à travers différents jeux sportifs et stratégiques (rugby-flag, bataille navale DC vs MARVEL, rallye étoile ...)
- Inciter les enfants à s'exprimer et écouter les autres dans un esprit bienveillant et tolérant
- Développer les valeurs telles que le courage, le dépassement de soi et l'envie de faire de son mieux

Les activités manuelles :

Durant ces vacances, les super-héros s'invitent au JIS et permettront aux enfants de développer leur imagination.

Au début des vacances, le groupe créera des cartes de super-héros qu'ils pourront gagner en remportant des jeux ou en faisant preuve de bienveillance avec les autres enfants.

Nous réaliserons les accessoires mythiques de leurs super-héros : bouclier de Captain America, manchette de Wonder Woman, masque de Spiderman...

Les enfants imagineront leur propre histoire de super-héros qui sera ensuite décliné à travers une BD réalisée par l'ensemble du groupe.

Chaque enfant aura l'opportunité de créer sa propre toile à l'aide de pochoirs et de peinture, ce qui lui permettra de représenter son super-héros préféré.

Le groupe réalisera un « Qui est-ce ? » sur le thème des super-héros afin de développer les connaissances les valeurs et les super pouvoirs de ces derniers.

Enfin, chaque enfant créera son propre pin's super héros.

Les activités sportives :

Lors de ces vacances, nous irons au gymnase du Fenouillet pour pratiquer différents sports collectifs : Tournois de foot, thèque, balle au prisonnier ...

Ces jeux sportifs permettront aux enfants de développer le fair-play, l'entraide, et le goût de l'effort.

Nous irons également au Fenouillet où nous organiserons plusieurs jeux sportifs et stratégiques en équipe (Sagamore, capture de drapeaux ...).

Les enfants seront initiés au rugby flag, un jeu similaire au rugby où ils devront esquiver les adversaires et ne pas se faire enlever leur drapeau.

Les enfants devront être aussi rapides et agiles que Flash pour être le meilleur possible et marquer un maximum de points.

Pour clôturer ces vacances, les enfants de tous les groupes participeront à un grand jeu sur le thème des héros d'Halloween : Là encore, la bienveillance (envers les plus petits), et l'envie de faire de son mieux seront des notions mises au centre de l'activité. La mise en œuvre de ces valeurs sera récompensée par l'attribution de points supplémentaires à l'issue des épreuves.

Les sorties :

Durant la première semaine, les jeunes auront la chance d'aller dans le plus grand trampoline park extérieur de France (Playpark à Puget/Argens) : Trampoline mais aussi escalade, les enfants testeront leurs capacités et leurs limites dans un cadre à la fois sportif et très ludique.

Les enfants se rendront au dojo à la rencontre des éducateurs de l'USC Aïkido : Initiation à ce sport ancestral et aux valeurs qu'il prône telles que la politesse, la bonté, l'honneur, le courage et la maîtrise de soi.

Enfin, ils testeront également leur audace et leur courage lors d'une sortie à l'Ecopark la Castille en se promenant d'arbres en arbres dans des parcours aménagés classés par couleurs selon leur difficulté.

L'évaluation :

Objectifs à atteindre	Critères de réussite
Développer l'esprit d'équipe et la bienveillance à travers différents jeux sportifs et stratégiques	80 % des enfants participent aux jeux sportifs et à toutes les activités dans un esprit d'entraide et de bienveillance
Développer les valeurs telles que le courage et l'envie de faire de son mieux	90% des enfants se sentent en confiance et se sentent valorisés lors des activités

BONNES VACANCES

Ados

Les super-héros occupent une place importante dans l'imaginaire collectif. Qu'ils soient issus de bandes-dessinées, de films, de séries ou encore de jeux vidéo, ils incarnent des valeurs universelles telles que le courage, la solidarité ou la persévérance.

L'objectif est de transformer cet univers familier et attractif en outil d'apprentissage, un support pour questionner les valeurs qui nous unissent, explorer la créativité individuelle et collective. Les jeunes seront encouragés à exprimer leurs idées et leurs émotions. A travers des activités variées, ils seront amenés à inventer leurs propres héros, à réfléchir sur ce qui définit un modèle positif et à découvrir la force de l'action collaborative.

Effectifs :

48 jeunes

4 animateurs

Objectifs généraux :

- Encourager le goût de l'effort
- Développer la bienveillance

Objectifs intermédiaires :

- Développer l'envie de s'engager dans des défis qui sollicitent leurs capacités
- Encourager la solidarité et favoriser la reconnaissance des efforts

Objectifs opérationnels :

- Donner l'occasion aux jeunes de se dépasser lors d'activités qui demandent de l'implication. (Whakata, Fort boyard, création d'un monopoly)
- Inciter les adolescents à travailler en équipe et se distribuer des tâches selon les forces de chacun pour accomplir un objectif commun. (Rallye photo, chasse au trésor)

Activités manuelles et culturelles :

Les adolescents pourront imaginer et créer leur propre super-héros. Des activités telles que la création d'un Monopoly en commun ou d'un porte-clé leur permettra de mettre en avant leur imagination.

La création d'une affiche personnalisée sur les numéros d'urgence à aimer sur le réfrigérateur leur donnera chaque matin l'occasion de se souvenir du numéro de chaque super-héros du quotidien (policier, pompier, médecin du Samu etc.)

D'autre part, ils pourront laisser libre cours à leur imagination pour créer les fameux comics, d'abord en concevant des bulles et des onomatopées dans le style pop art, puis en créant leur planche personnalisée pour assembler une bande dessinée.

Activités sportives :

Le sport est un moyen pour les super-héros de rester en forme et d'assurer leur bonne santé. Les sports plus classiques comme le football, le basket-ball et handball sont toujours au rendez-vous, mais les adolescents pourront découvrir une discipline inédite. Pratiquée par un grand nombre de super-héros des bandes-dessinées ou de jeux vidéo : le Tae Kwon Do.

Ils pourront aussi se dépenser sans s'arrêter lors d'une après-midi archery game au Fenouillet.

Les adolescents auront l'occasion de montrer leurs capacités héroïques lors d'un grand jeu au gymnase, mêlant force, adresse et supers pouvoirs.

La poursuite de Thanos est un jeu qui verra les équipes de super-héros affronter leurs adversaires. Ils devront d'abord chercher les pierres d'infinité pour atteindre et enfermer un des méchants les plus puissants de l'univers Marvel.

Les sorties :

Une sortie Speedkart offrira aux jeunes l'occasion de se défier sur un circuit en respectant les consignes de sécurité et les adversaires. Comme Mario, Peach ou Toad, ils pourront s'affronter sur des circuits divers, pas de carapaces, ni de bananes mais le même objectif en tête : arriver premier !

L'accrobranche est un lieu réputé auprès des jeunes, c'est l'occasion idéale pour prendre son courage à deux mains, escalader les parois, franchir des précipices et se balancer sur les tyroliennes, semblables aux toiles d'araignées de Spider Man.

Whakata, une sortie type Koh Lanta à Hyères, verra les adolescents s'entraîner pour devenir des super héros. Des épreuves fun et stratégiques inspirées des célèbres émissions de

télévision d'aventure les plongeront dans une activité unique qui stimule la cohésion d'équipe et le dépassement de soi, des aspects importants dans leur apprentissage héroïque.

Activités +13 ans

Les ados de plus de 13 ans pourront vivre l'expérience Fort boyard et devenir le héros du château, ils vont découvrir un jeu où chaque pièce renferme une épreuve, un défi à relever dans un temps limité. Les épreuves reposeront sur 4 vertus héroïques : la force, l'adresse, l'équilibre et la réflexion. Par équipe de 2 à 5 joueurs, il faudra remporter les clés et indices pour accéder à la salle du trésor, découvrir le mot de passe et collecter un maximum de Boyards !

Une soirée Cluedo super-héros sera organisée à Jean Natte : Les anti-héros ont pris le pouvoir, les héros sauront-ils les récupérer ? La soirée sera ponctuée d'un repas tacos.

Evaluation :

Objectifs	Evaluation
Donner l'occasion aux jeunes de se dépasser lors d'activités qui demandent de l'implication.	75% des jeunes se sont investis lors des activités
Inciter les adolescents à travailler en équipe et se distribuer des tâches selon les forces de chacun pour accomplir un objectif commun.	Tous les jeunes ont su partager et distribuer les tâches équitablement

Bonnes vacances