

1^{ère}
période

Projet Pédagogique

PERISCOLAIRE

Du 2 septembre au 17 octobre 2025

"LES MONDES IMAGINAIRES"



LE PERISCOLAIRE

Période 1 : Du 2 septembre au 17 octobre

Thème de la période : Les super héros : bienveillance, altruisme, le goût de l'effort

Objectifs généraux : Développer l'imaginaire

Intégrer des valeurs citoyennes

Généralité

Les projets pédagogiques que nous développons sont soigneusement conçus pour garantir une continuité éducative en parfaite adéquation avec les projets d'écoles, tout en respectant les directives du Projet Éducatif de Territoire (PEDT) et les objectifs du Plan Mercredi. Ces initiatives visent à offrir aux enfants des activités enrichissantes et structurées, alignées avec les priorités éducatives définies par les établissements scolaires, tout en favorisant leur épanouissement personnel et collectif dans un cadre ludique et sécurisé.

Ainsi, au cours de cette première période, l'équipe d'animation, en partenariat avec les enfants, explorera le thème des mondes imaginaires, un sujet qui sera également approfondi de manière plus informelle tout au long de l'année.

Nous partirons à la rencontre de divers mondes imaginaires, explorant les particularités de chacun tout en développant des notions, des valeurs importantes dans la construction du citoyen de demain.

Les activités proposées aux enfants aborderont donc pour commencer : la bienveillance, l'altruisme, le goût de l'effort.

I. Le projet de l'année

La thématique de l'année a été décidée collectivement avec tous les acteurs impliqués : animateurs, directeurs, coordinateurs. Nous avons tenu à ce qu'elle soit clairement identifiable et plébisciter par les enfants, car elle a été pensée pour eux.

Ainsi, chaque école pourra pleinement s'approprier le projet grâce à une thématique accessible et engageante pour les enfants. Cela facilitera la création d'activités en lien avec les valeurs que nous souhaitons transmettre. Certaines notions peuvent être délicates à aborder, notamment auprès des enfants de maternelle, mais ce choix de thématique nous aidera à les rendre plus accessibles et à atteindre nos objectifs pédagogiques.

L'ensemble du projet se décomposera en 5 parties correspondant aux 5 périodes de l'année scolaire :

1^{ère} période : **Monde imaginaire : Les super héros**
Notion / valeur : **la bienveillance, l'altruisme, le goût de l'effort.**

Les super-héros seront au cœur de cette période, pour illustrer et valoriser des valeurs telles que la bienveillance, l'altruisme, et encourager la pratique sportive auprès des enfants. À travers des activités ludiques, nous favoriserons l'acquisition des fondamentaux moteurs — lancer, courir, sauter — afin que chacun puisse développer ses capacités et devenir un petit super-héros.

2^{ème} période : **Monde imaginaire : Contes et merveilles**
Notion/valeur : **la solidarité/l'entraide/l'accès à la culture**

Cette période, marquée par Noël, offre de nombreuses opportunités de participation à des projets solidaires et culturels. Il nous paraît essentiel de développer ces notions durant ce temps fort de l'année. Les contes et merveilles s'imposent naturellement comme fil conducteur : des histoires de fées, de trolls, d'elfes, qui nous invitent à devenir de meilleures personnes. C'est également l'occasion de (re)découvrir notre patrimoine littéraire et de permettre aux enfants d'accéder à ces univers riches en imagination et en valeurs.

3^{ème} période : **Monde imaginaire : Monde fantastique**
Notion/valeur : **la tolérance/acceptation de la différence/l'inclusion**

Cette période sera placée sous le signe du fantastique, utilisé comme support de développement ludique. Nous souhaitons l'orienter autour de l'acceptation de la différence, de l'inclusion, et plus largement de la compréhension et de la tolérance. Pour cela, des temps de parole seront instaurés au cours de nos activités. Nous sensibiliserons les enfants au handicap et aux adaptations possibles des activités, afin que chacun puisse y participer pleinement.

4^{ème} période : **Monde imaginaire : Science-fiction**
Notion/valeur : **L'environnement/ l'équilibre entre science et nature**

Pour la 4^e période, nous embarquerons vers le futur et l'espace, tout en sensibilisant les enfants à la protection de l'environnement. Nous développerons aussi les sciences pour tous, en explorant de nombreux aspects éthiques au cours de débats avec les plus grands.

5^{ème} période : **Monde imaginaire : Mythes et légendes**
Notion/valeur : **Découverte du monde et ses coutumes**

Nous terminerons l'année avec pour sous thématique les mythes et légendes. Nous embarquerons les enfants vers ces contrées parfois oubliées, qui racontent l'origine du monde. Plus largement, nous voyagerons aux quatre coins du globe pour découvrir les mythes, les coutumes, et peut-être réaliser que nous partageons des histoires communes.

II. Le Projet d'animation 1ère période du périscolaire

Afin d'élaborer de manière efficiente un projet d'animation en lien avec la thématique de la période

3 objectifs opérationnels ont été définis :

- Être capable de comprendre ce qu'est la bienveillance, l'altruisme, valoriser les actions dans ce sens
- Être capable de participer à une activité motrice et sportive en vue d'acquérir 3 grands fondamentaux : lancer, courir, sauter
- Être capable de s'approprier l'univers des super héros et de proposer une action bienveillante

Activités proposées en lien avec les objectifs opérationnels :

- **Panneau collectif des super héros du quotidien :**

Parce qu'ils existent déjà des super héros au quotidien, nous proposerons aux enfants de réaliser un panneau avec des super héros les représentant dans le futur.

- **Parcours sportif : test d'entrée pour la super héros académie :**

Parcours de motricité validant une entrée fictive d'une académie de super héros. Développement des 3 grands fondamentaux : sauter, courir, lancer

- **Réalisation de carte de super héros :**

Une large place sera accordée à la création : les enfants imagineront et réaliseront leurs propres super-héros, sous forme de cartes à jouer ou à échanger.

- **Epreuve de force d'Hulk :**

Plusieurs petits jeux proposés en coopération, faire comprendre au public qu'à plusieurs il est plus facile d'atteindre un objectif.

- **Création d'un photo Booth super héros :**

Réalisation d'un cadre grandeur nature d'un super héros pour pouvoir y glisser son visage



III. Les mercredis

Période 1 : Du 3 septembre au 15 octobre

**Thème de la période : les super héros,
bienveillance, altruisme, gout de l'effort**

**Objectifs généraux : Développer l'imaginaire
Intégrer des valeurs citoyennes**

Un super-héros est généralement un justicier costumé qui se distingue par des capacités hors du commun. Ces aptitudes exceptionnelles proviennent le plus souvent de pouvoirs surhumains ou surnaturels, que l'on appelle communément *super-pouvoirs*. Ils lui permettent de protéger les autres, combattre le mal et incarner des valeurs fortes.

Nous amènerons les enfants à prendre conscience que des valeurs telles que la bienveillance, l'altruisme et le goût de l'effort peuvent faire d'eux de véritables super-héros du quotidien.

A travers des activités ludiques et valorisantes, chacun pourra découvrir que le courage et la générosité sont des pouvoirs accessibles à tous.

Nous explorerons également, les environnements culturel, artistique, sportif et folklorique, à travers des activités à la fois éducatives et ludiques. Ces découvertes seront enrichies par des temps récréatifs pour répondre aux besoins et aux intérêts des enfants, tout en favorisant leur épanouissement.

L'élaboration des plannings d'activités est effectuée en amont, nous alternerons à la fois les activités artistiques, culturelles et sportives, ainsi que des propositions tardives.

En effet, les programmes ne sont pas figés, ils peuvent évoluer selon la situation :

- Prestation d'intervenants extérieurs
- Découverte de notre patrimoine architectural ou environnemental
- Participation à des journées sportives avec MTPM...

Nous mettons tout en œuvre pour nous adapter aux situations et aux sollicitations de nos partenaires.



Les objectifs intermédiaires :

- Être capable de comprendre ce qu'est la bienveillance, l'altruisme, valoriser les actions dans ce sens
- Être capable de participer à une activité motrice et sportive en vue de l'acquisition de 3 grands fondamentaux : lancer, courir, sauter
- Être capable de s'approprier l'univers des super héros et de proposer une action bienveillante

Les objectifs opérationnels :

- Favoriser l'acquisition de notions liées à la bienveillance et l'altruisme
- Être capable de se surpasser lors d'atelier sportif
- Être capable de lancer, de courir et de sauter (objet, distance ou longueur adaptée selon l'âge)
- Être capable d'identifier et de nommer des objets représentatifs associés aux super-héros
- Être capable d'aider un camarade lors d'un jeu ludique

La peinture : Tous les groupes participeront à des ateliers de peinture pour découvrir plusieurs facettes des super-héros, mais aussi celles des « méchants ».

Ces ateliers permettront aux enfants d'illustrer leur imaginaire et le comparer à celui des autres, tout en s'initiant à différentes techniques artistiques.

Les différents groupes réaliseront notamment des panneaux collectifs et des fresques dédiées aux super-héros existants ou inventés par les enfants.

La liberté de création chez les enfants sera peut-être un révélateur de véritables talents.

La musique : Nous explorerons avec les enfants des musiques de dessins animés de super-héros, à travers une série de jeux dansés, chantés, de blind test en équipe, bal des super-héros pour les Grands, ou encore lors de la boom d'Halloween pour les CP.

L'environnement : Prendre soin de notre planète est très important pour notre structure puisqu'elle est engagée depuis 2012 dans la démarche « Centre A'ERE ». Nous menons des actions ponctuelles ou durables en lien avec le développement durable, afin de sensibiliser les enfants à des gestes concrets et responsables.

Le tri des déchets, la récupération d'objets pour leur offrir une seconde vie, font partie intégrante de notre quotidien. Avec ces objets, nous réalisons des productions originales qui décoreront le centre de loisirs ou la chambre des enfants.

Comme chaque année, les 5 groupes d'élémentaires participeront au concours de dessin afin de proposer un logo pour les Centres A'ERE. Le concours débutera en interne, au sein du JIS, où chaque groupe proposera sa création. Le dessin sélectionné représentera notre structure et entrera ensuite en compétition avec ceux des autres Centres A'ERE du Var.

En ce début d'année scolaire, avec de nouveaux groupes et de nouveaux enfants, nous réinvestirons le coin jardin du centre de loisirs. Dans un premier temps, nous enleverons les mauvaises herbes, nous jetterons les déchets ou trierons les objets cachés tout en conservant ce qui peut être réutilisable. Les espaces seront ensuite réaménagés selon les envies et les idées des enfants, afin que ce jardin devienne un lieu où ils peuvent exprimer leurs envies, leur créativité et jouer librement, tout simplement.

Nous poursuivrons également notre partenariat avec la ferme des Banons à la Moutonne, en donnant les restes des repas aux animaux, dans une démarche solidaire et écoresponsable

Le sport occupe une place essentielle dans notre programme, avec des activités adaptées à chaque tranche d'âge.

Lors de cette première période, nous mettrons en avant des valeurs telles que le goût de l'effort et le dépassement de soi, étroitement liés à la pratique sportive. Conscients que personne n'a les mêmes capacités physiques et mentales pour se surpasser lors d'un jeu, l'équipe d'animation encouragera les enfants à donner le meilleur d'eux-mêmes, tout en veillant à ce que le plaisir du jeu reste au cœur des activités.

Pour les différents groupes, des activités variées seront proposées autour de l'univers des super-héros : jeux d'adresse, de lancer, de ballons, d'exercices de réflexes...

Une séance de baby hand est prévue pour les Petits ainsi que des parcours vélo/trottinette pour l'ensemble des maternelles, afin de favoriser la motricité.



Les plus grands, pourront s'affronter lors de combats de sumos avec tenues et protections, tester leur force avec des épreuves de tir à la corde et découvrir le prochain Hulk, ou encore participer à des courses/parcours relais façon Flash !

Des parties de bowling et de mölkky viendront compléter ces activités tout comme des séances d'initiation de tir à l'arc, des jeux de poursuite...favorisant ainsi l'agilité et l'esprit d'équipe.

La différence, les différences :

Depuis de nombreuses années, notre objectif est d'accueillir tous les enfants, y compris ceux en situation de handicap. En tant que **super-héros**, nous sommes bienveillants les uns envers les autres. Pour les enfants à besoins particuliers, nous adaptons les différents temps de la journée : temps d'activité plus court, matériel adapté, effectifs restreints, temps libre plus régulier pour se reposer ou jouer calmement.

L'équipe d'animation s'investit pleinement pour garantir l'inclusion de chaque enfant.

Apprendre à vivre ensemble dans le respect et la bienveillance est une priorité constante, portée collectivement par toute l'équipe.

Les enfants apprennent à partager, à échanger, à jouer ensemble, dans un esprit de solidarité et de respect mutuel.

Dans cet esprit, nous allons prolonger notre partenariat avec l'EEAP des Myosotis. Nous accueillons régulièrement des enfants en situation de polyhandicap pour des temps d'échange et de jeux en petit comité, que ce soit lors de sorties, au centre de loisirs des Arquets, ou directement dans leur établissement. Les dates de ces rencontres ne sont pas encore fixées à ce jour, mais elles s'inscrivent pleinement dans notre volonté de partage et d'ouverture.



Ateliers loisirs créatifs :

Pour la deuxième fois, et à la suite du succès rencontré lors de la précédente action, les élémentaires participeront à la confection de cartes de vœux destinées à accompagner les colis destinés aux seniors de la commune à l'occasion des fêtes de fin d'année. Une sélection sera effectuée parmi les créations des participants, et les cartes les plus réussies seront imprimées par la mairie de La Crau. Celles-ci seront ensuite intégrées aux les colis de Noël.

De nombreux ateliers seront organisés avec du matériel récupéré et réutilisé. Une création de Bande Dessinée de super-héros est au programme pour plusieurs groupes. Les CM vont s'attelleront à créer un UNO ainsi qu'un « Qui est-ce ? » personnalisé. De nombreuses réalisations sur le thème des « super-héros » verront le jour lors de cette période : le nid et la guêpe de Ant-man, des porte-clefs, des t-shirts, des magnets, du Pixel art, des marques pages, des boîtes à missions, des pots à crayons, des porte manteaux, des médailles, des cartes d'identité, des masques, des bracelets, des boucliers, des tenues, des badges.

Des créations de photo Booth seront également proposées dans plusieurs groupes, permettant aux enfants de prendre de belles photos pour décorer leur salle ou des espaces communs du centre de loisirs (réfectoire, préau...).

Jeux ludiques :

Un programme ludique et varié attend les enfants !

Ils participeront à quizz sur les super-héros, un memory, à des jeux de mimes, à un loto, ainsi qu'à des parties de Loup Garou.

Deux 2 ateliers pâtisseries viendront compléter ces activités : la confection de sablés de super-héros et la confection de crêpes pour les CM.

Cette année encore, les conseils d'enfants seront reconduits. Ils se tiennent à la fin de chaque période, soit cinq fois au cours de l'année scolaire, et réunissent le directeur ainsi que les représentants de chaque groupe élémentaire — un garçon et une fille, élus par leurs camarades en début d'année

Ces réunions permettent d'aborder tous les sujets liés à la vie du centre, dans un cadre structuré grâce à un ordre du jour établi à l'avance. Parmi les thèmes régulièrement évoqués :

- le fonctionnement quotidien,
- les idées d'activités, de sorties ou de spectacles,
- les propositions d'intervenants extérieurs,
- les suggestions d'achat de matériel pédagogique,
- et les questions relatives à la cantine.

Les activités de cette période se dérouleront en plusieurs étapes, afin de permettre à chaque enfant de prendre le temps nécessaire pour mener ses projets à bien et à son rythme.

D'autres activités plus libres seront proposées pour répondre aux envies de chacun :

- Jeux de ballon, lecture, jardinage, moments de détente pour « buller » seul ou avec les camarades ou jeux de société.

Des activités en commun viendront ponctuer cette période, notamment Le 10 septembre, avec une capture de super pouvoirs pour les groupes des CM1 et des CM2 organisée au Crapa du Fenouillet.

Autant de ressorts que nous mobiliserons pour faire de vos enfants de véritables super-héros du quotidien !



Les sorties :

- Sorties récréatives au **parc du Béal** et au **complexe sportif Louis Palazy** (salle des arts martiaux : dojo) pour la pratique de jeux collectifs.
- Capture de super pouvoirs au **crapa du Fenouillet** pour les CM1/CM2.
- Plusieurs groupes iront un après-midi à la **bibliothèque Jean d'Ormesson** afin de découvrir les multiples facettes des super héros.
- 10 enfants de CE2 iront rencontrer les **résidents seniors des Villages d'or** à La Crau. Au programme, jeux de cartes et de société, pétanques.

IV. Finalité :

Le **mercredi 15 octobre 2025**, nous organiserons **de Grands jeux** : 1 pour les maternelles et 1 pour les élémentaires intitulés : « Tests d'entrée pour l'académie des héros » (épreuves individuelles et collectives pour tester les capacités des enfants).

Cette journée sera également l'occasion pour 24 enfants des groupes élémentaires de se rendre à **Trans-en-Provence**, afin de valoriser les actions JIS liées à l'environnement durable.

Au programme sur place :

- pique-nique convivial,
- échanges inter-centres,

- jeux ludiques de sensibilisation,
- exposition des projets menés dans les différents centres aérés du Var,
- **et la remise officielle du label 2025.**

V. Evaluation :

Chaque animateur procède à l'évaluation de ses propres activités, tandis qu'une évaluation globale des projets est réalisée à la fin de chaque période.

De manière générale, et selon la nature des projets, les objectifs sont considérés comme atteints lorsque 80 % à 90 % des enfants ont participé activement, ont manifesté un réel intérêt, et sont capables de citer, d'interpréter ou d'expliquer les éléments qu'ils ont retenus.

Objectifs	Evaluation
Acquérir des notions autour de la bienveillance et l'altruisme	80% des enfants sont capables d'expliquer ou d'imager des notions de bienveillance et d'altruisme
Être capable de se surpasser lors d'atelier sportif	90% des enfants sont capables de participer aux différents ateliers sportifs et d'aller au bout de la séance
Être capable de lancer, de courir et de sauter (objet, distance ou longueur adaptée selon l'âge)	80% des enfants sont capables de lancer, de courir et de sauter
Être capable de citer des objets représentatifs de super héros	90% des enfants sont capable de citer 1 objet de super-héros
Être capable d'aider un camarade lors d'un jeu ludique	90% des enfants ont aidé un camarade lors d'un jeu

Depuis janvier 2024, le self-service est désormais en place à la cantine. Le réfectoire a été réaménagé avec plusieurs stations : entrée/dessert, plat chaud et débarrassage. Cette organisation a été instaurée en réponse à une demande de la commune, visant à assurer une continuité avec les repas servis en semaine à l'école.

2025/2026 : « Les mondes imaginaires ».

1ère période : les super héros : altruisme, bienveillance, goût de l'effort

	Sous Thèmes	Idées activités	Partenaires, prestataires
S 1		- Règles de vie super héros - Jeux de présentation - Réalise ta carte d'identité super héros - Jeux sportif collectif : présentation des super héros	Myosotis
S 2		- Capture de drapeau - Photo Booth en carton - Panneau les super héros du quotidien - Parcours Flash l'éclair	
S 3		- Parcours Daredevil - Ombre chinoise - Dodgeball super héros vs super méchant - Jeu musical : le bal des super héros - Jeu de mime super héros	Village d'or
S 4		- Déguisement super héros - Jeu de coopération : épreuve de Hulk - Grand jeu « les aven'jis » - Création bande dessinée	Ferme des bannons
S 5		- Création pour fête de la sorcière - PRV version super héros - Memory super héros - Cache-cache animaux de compagnie	Mairie de la Crau
S 6		- Réalisation d'un décor super héros - Confection carte super héros - Fruits et légumes des costauds - PRV version super héros vs super méchant	
S 7		- Réalisation accessoire super héros - Grand jeu : le retour des Aven'jis - Grand jeu :battle de super héros - Création pour fête de la sorcière	
GRAND JEU DE FIN DE PERIODE : HEROS ACADEMY			

PROGRAMME D'ACTIVITES

1^{ère} PERIODE : DU 2 SEPTEMBRE AU 17 OCTOBRE

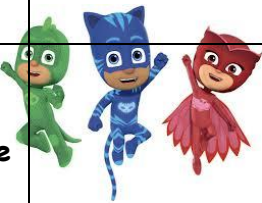
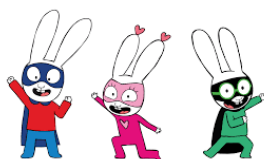
Accueil Périscolaire



LES MONDES IMAGINAIRES

Maternelles 1^{ère} période : Les super héros
« Bienveillance, altruisme et goût de l'effort »

Du 2 septembre au 17 octobre

Semaine 2 au 5 septembre	Jeux de présentation Carte d'identité du super héros
Semaine 8 au 12 septembre	Panneau collectif des super héros du quotidien : « Quand je serai grand... » Parcours de rapidité de Flash Mr gros bidon jeu sportif
Semaine 15 au 19 septembre	 Jeux musicaux : le bal des super héros Finitions du panneau collectif des super héros Jeu de mimes des super héros
Semaine 22 au 26 septembre	Confection de masque et de bouclier de super héros / héroïne Epreuve de force d'Hulk : jeu de coopération Initiation pétanque avec des balles adaptées
Semaine 29 au 3 octobre	Cache- cache des animaux de compagnie Memory des super héros Parcours relais 
Semaine 6 au 10 octobre	Atelier loisirs créatifs : fruits et légumes des costauds Séance de Cornhole : jeu de lancer Loto des fruits et légumes super héros
Semaine 13 au 17 octobre	Création pour la fête de la sorcière de la commune Grand jeu « Battle des super héros »

*** Autres activités**

Certaines activités se dérouleront sur plusieurs séances (création d'objets (Téléthon) déco Noël, pâte auto ...)

*** Activités sportives, jeux, danses**

Accueil Périscolaire

Elémentaires 1^{ère} période : Les super-héros

« Bienveillance, altruisme et goût de l'effort »

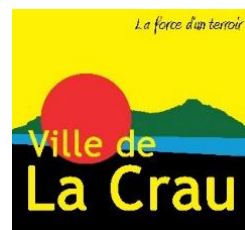
Du 02 septembre au 18 octobre 2024

Semaine 2 au 5 septembre	Mise en place des règles de vie des Super Héros Jeux collectifs : présentation des Super Héros	
Semaine 8 au 12 septembre	Jeu d'équipe : capture de drapeau des Super Héros Création d'un Photo Booth en carton Concours de tir à l'arc	
Semaine 15 au 19 septembre	Le parcours à l'aveugle de Daredevil Atelier ombres chinoises : « imagine ton histoire » Dodgeball (variante du ballon prisonnier) : les Super Héros contre les Méchants	
Semaine 22 au 26 septembre	 Grand jeu en équipe : Les AVEN'JIS en force !!! Création d'une Bande Dessinée Parcours sportif : tests d'entrée pour être un Super Héros	
Semaine 29 septembre Au 3 octobre	Poule/Renard/Vipère version Super Héros/Citoyen/Méchant Créations pour la fête de la Sorcière (partenariat avec la commune) Jeu collectif : capture de drapeau des Super Héros	
Semaine 6 au 10 octobre	Atelier loisirs créatifs : réalisation d'un décor Jeu sportif « tigre/loup/singe » (poule/renard/vipère version monde) Confection de cartes de Super Héros : « pour jouer ou les échanger avec les copains »	
Semaine 13 au 17 octobre	Réalisation d'accessoires de Super Héros : bouclier, masque, tenue, bracelet... Grand jeu en équipe : Les AVEN'JIS sont de retour !!! Invention et apprentissage du dialecte du Super Héros	

* Autres activités

Certaines activités se dérouleront sur plusieurs séances

* Activités sportives, jeux, danses



PROGRAMME D'ACTIVITES MERCREDIS « Maternelle »

1ère PERIODE : DU 3 SEPTEMBRE AU 15 OCTOBRE

Les super héros





Programme maternelles PETITS

1^{ère} période 2025/2026 : Septembre et octobre

Blandine, Morgane,

Alicia et Myriam

Les super héros : altruisme, bienveillance, gout de l'effort

	Matin	Après-midi
3 septembre	Journée découverte et Jeux de connaissance	Jeux d'adresse et de lancer
10 septembre	Atelier loisirs créatifs : « Création du nid et de la guêpe de Ant-man »	Jeu de mimes : « Fait la statue en mode Super héros ! »
17 septembre	Découverte du parc des Super héros : sortie récréative au parc du Béal à La Crau	Jeux dansés
24 septembre	Réalisation collective L'arbre de vie « Quand je serai grand je serai... »	Jeux de ballon : « Je lance, je rattrape, je vise »
1 octobre	Jeu ludique : Memory des super héros	Séance de baby hand
8 octobre	Fabrication de la médaille du super héros	Parcours de motricité
15 octobre	Grand jeu déguisé des super héros en équipe avec les groupes des Moyens et des Grands	



Mercredis maternelles MOYENS

1^{ère} période 2025/2026 : Septembre et octobre

**Adeline, Christine,
Lily et Angelina**

Les super héros : altruisme, bienveillance, gout de l'effort

	Matin	Après-midi
3 septembre 	Création de porte-manteau personnalisé OU jeu de mimes des super héros OU confection de carte d'identité du super héros	Jeux collectifs OU parcours de motricité + finitions des porte-manteaux
10 septembre 	Confection de masque de super héros OU jeu de poursuite : « les gentils contre les méchants »	Réalisation d'une affiche collective OU atelier loisirs créatifs : « les super héros pailletés »
17 septembre	Fabrication d'un photo Booth héros/héroïne avec du matériel de récupération OU d'un badge de super héros	Jeu ludique Memory super héros + parcours vélo 
24 septembre	Création pour la fête de la sorcière OU atelier d'apprentissage dessin thème super héros	Découverte de jeux de société, jeux de dés OU construction de ton super héros
1 octobre 	Fabrication de bouclier OU d'une boîte à missions pour les super héros	Jeux collectifs en extérieur OU réalisation d'un panneau collectif : « les fruits, ces héros ! »
8 octobre	Confection de pot à crayon OU Jeu : « la chasse aux fantômes d'Halloween » OU jeu de statue musicale OU réalisation d'un panneau collectif Halloween	Sortie récréative au parc du Béal « Allons découvrir le repère des super héros » 
15 octobre	Grand jeu déguisé des super héros en équipe avec les groupes des Petits et des Grands 	



Mercredis maternelles GRANDS

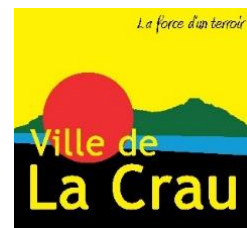
1^{ère} période 2025/2026 : septembre et octobre

Les super héros : altruisme, bienveillance, gout de l'effort

**Yannick, Anaïs
et Luana**

	Matin	Après-midi
3 septembre	Etiquette Porte manteau OU Carte d'identité super héros	Activité manuelle "fusée" OU Terre/mer/ciel les 3 héros
10 septembre	Sortie au gymnase du Fenouillet Jeu d'opposition dans le dojo	Création d'une main de super héros OU Héros photo partie 1
17 septembre	Tableau canadien "capitaine créatif" OU Parcours motricité "rapide comme Flash"	Sortie à la Bibliothèque de la commune Jean D'Ormesson OU Jeux musicaux "battle de musique"
24 septembre	Crée ton masque de super héros OU Bowling "Les grands contre les méchants"	Accessoires des super héros OU Tir à la corde "qui sera le prochain Hulk ?"
1 octobre	Memory des héros + Parcours vélo	Jeu des envahisseurs + Héros photo partie 2
8 octobre	Production pour la Fête de la sorcière + Fabrication d'un pot à pouvoir	Jeux musicaux : le bal des super héros OU création du badge du héros
15 octobre	Grand jeu déguisé des super héros en équipe avec les groupes des Petits et des Moyens	Jeu sportif et collectif au Parc du Béal





PROGRAMME D'ACTIVITES MERCREDIS « Élémentaire »

1ère PERIODE : DU 3 SEPTEMBRE AU 15 OCTOBRE

Les super héros



SUPERHEROES



Mercredis élémentaires CP

1^{ère} période 2025/2026 : septembre et octobre

Thomas, Ethan
et Estelle

Les super héros : altruisme, bienveillance, gout de l'effort

	Matin	Après-midi
3 septembre	Tempête en mer Jeux de connaissance + règles du centre	Portrait (selon Tim Burton) + Porte manteau des super héros Shi-fu-mi version sportive
10 septembre Election des représentants du groupe pour les conseils d'enfants	Atelier loisirs créatifs : Imagine ton héros + Tir à l'arc 	Création d'un photo Booth Super héros avec du matériel de récupération
17 septembre	Sortie au dojo Activité physique et sportive "entraînement des super héros"	Défi dessin + Jeu de rôle Protège ton village
24 septembre	Confection de masque et de bouclier super héros séance 1 OU Bowling + mölkky 	Jeux récréatifs au parc du Béal 
1 octobre	Création Bande dessinée 	Sortie à la bibliothèque de la commune Jean D'Ormesson OU Confection de masque et de bouclier super héros séance 2 
8 octobre	Créer ton monstre d'halloween + Super héros vs super vilain	Jeu musical : La fureur des héros 
15 octobre	Boom d'halloween 	Tests d'entrée à L'Académie des héros 
24 enfants élémentaires iront participer à la journée de valorisation centre a'ere le 15/10 à Trans-en-Provence : Jeux ludiques, Exposition, remise du label 2025... Journée d'échanges inter-centres		



Mercredis élémentaires CE2

1^{ère} période 2025/2026 : septembre et octobre

Les super héros : altruisme, bienveillance, gout de l'effort

Greg, Jonas

et Patricia

	Matin	Après-midi
3 septembre	Jeux collectifs, loto + règles de vie	Jeu : le bouclier de Capitaine America
10 septembre Election des représentants du groupe pour les conseils d'enfants	Memory des super héros Et/ou Jeu : chasse à la kryptonite	Sortie à la Bibliothèque OU Lego Master : concours de construction de lego
17 septembre 	Course des super pouvoirs + Création pot de crayons super héros	Sortie au Parc du Béal Jeu d'opposition des héros 
24 septembre Vote logo Centre aéré Du 24 au 03/10	Création de masques et de bracelets super héros + Jeu : la pierre d'infinité	Jeu en équipe : Sauver la ville OU Concours de dessin logo centre aéré 2026
1 octobre 	Blind test + Jeu : La balle au super pouvoir	Création de magnets de super héros 
8 octobre	Sortie au dojo Jeux d'opposition des héros	Peinture sur t-shirt logo super héros OU Relais des Avengers OU visite chez les résidents seniors des villages d'or (10 enfants)
15 octobre	Réalisation de carte pour les fêtes de fin d'année pour les colis des seniors de la commune	GRAND JEU en équipe en commun avec les CE1 et les CM1/CM2 « Tests d'entrée pour l'académie des super héros »

24 enfants élémentaires iront participer à la journée de valorisation centre aéré à le 15/10 Trans-en-Provence :Jeux ludiques, Exposition, remise du label 2025...
Journée d'échanges inter-centres



	Matin	Après-midi
3 septembre 	Crayon géant décoratif OU Atelier jardinage : enlever les mauvaises herbes, réaménagement des espaces	Porte clef des super héros + Balle aux prisonniers 
10 septembre Election des représentants du groupe pour les conseils d'enfants	Capture de super pouvoirs au crapa du Fenouillet avec les CM2 	Création d'un qui est-ce ? Super héros OU Concours de dessin logo centre a'ere 2026
17 septembre	Création d'un <u>un</u> personnalisé OU Pâtisserie : sablé des super héros	Décoration de notre ville OU Création d'un photo Booth
24 septembre Vote logo Centre aer'e Du 24 au 03/10	Bouclier géant en papier crépon + Parcours relais de Flash 	Création d'un jeu de société pour les maternelles + Carte de Noël colis senior
1 octobre	Création pour la fête de la sorcière + Remake des Avengers spectacle de fin d'année phase 1	Fabrication du lancer de boules d'énergie (pour le grand jeu du 15/10) + Lancer de disque de capitaine America
8 octobre	Fabrication de t-shirt super héros + Combat de sumo version Hulk 	Sortie au parc du Béal OU Sortie à la Bibliothèque de la commune Jean D'Ormesson
15 octobre	Sortie au dojo Jeu d'opposition 	GRAND JEU en équipe en commun avec les CE1 et les CE2 « Tests d'entrée pour l'académie des super héros »
24 enfants élémentaires iront participer à la journée de valorisation centre a'ere à Trans-en-Provence : Jeux ludiques, Exposition, remise du label 2025... Journée d'échanges inter-centres		



Mercredis élémentaires CM2

1^{ère} période 2025/2026 : septembre et octobre

Les super héros : altruisme, bienveillance, gout de l'effort

Killian et Rachel

	Matin	Après-midi
3 septembre 	Jeux de présentation : Thématique et échanges d'idées	Crée un portrait de vacances + Balle au super pouvoir
10 septembre Election des représentants du groupe pour les conseils d'enfants	Capture de super pouvoir Au crapa du Fenouillet avec les CM1 	Ateliers loisirs créatifs séance 1 : (avec du matériel de récupération) Photo Booth + Décoration de notre ville
17 septembre	Création d'un bouclier géant + Loup garou 	Ateliers loisirs créatifs séance 2 : (avec du matériel de récupération) Photo Booth + Décoration de notre ville
24 septembre Vote logo Centre aéré Du 24 au 03/10 	Parcours des super héros Et/ou création de décorations (masque de super héros) et de slogan	Concours de dessin logo centre a'ère 2026 OU Confection de carte de Noël à destination des seniors de la commune séance 1
1 octobre	Sortie au dojo Jeux d'opposition 	Jeux « les réflexes des super héros » Et/ou Réalisation de bracelet Super pouvoir
8 octobre 	Fresque + Photo des super héros OU Confection de carte de Noël à destination des seniors de la commune séance 2	Sortie au parc du Béal OU Sortie à la Bibliothèque de la commune Jean D'Ormesson
15 octobre 	Atelier culinaire : Préparation pâte à crêpe + confection l'après-midi OU Morpion géant des héros	GRAND JEU en équipe en commun avec les CM1, les CE1 et les CE2 « Tests d'entrée pour l'académie des super héros » 

24 enfants élémentaires iront participer à la journée de valorisation centre a'ère le 15/10 à Trans-en-Provence :
Jeux ludiques, Exposition, remise du label 2025...
Journée d'échanges inter-centres

